

13. NEDEĽA V OBDOBÍ CEZ ROK **(26.6.2022-3.7.2022)**

Sväté omše:

GRINAVA

Nedeľa	7:30	+ Štefan a Mária Virgovičovi
	10:30	za farníkov
Utorok	19:00	na poďakovanie
Streda	19:00	+ Ladislav Franko, + rodičia z oboch rodín
Štvrtok	19:00	
Piatok	19:00	za farníkov
Sobota	9:00	na úmysel celebranta
Nedeľa	7:30	+ rodičia a starí rodičia z oboch rodín
	10:30	za farníkov

LIMBACH

Streda	18:00	+ z rodiny Lalákovej
Nedeľa	9:00	prosba o božiu pomoc a ochranu pre Maroša

Liturgický kalendár

Streda	Sv. Petra a Pavla, apoštolov , slávnosť
Piatok	Sv. Teobalda , patróna limbašského kostola
Sobota	Návšteva preblahoslavenej Panny Márie , sviatok

- Dnes pri sv. omšiach je zbierka na dobročinné diela Sv. Otca.
- Popoludní je farská opekačka od 16:00 vo farskej záhrade. [Info plagát](#)
- V týždni máme prvý piatok mesiaca. **Spovedať budem v utorok a stredu** pred sv. omšami.
- V piatok o 18:00 bude vo farskom kostole stretnutie členov ružencového bratstva.
- Pobožnosť fatimskej soboty bude v Limbachu o 16:00, bez sv. omše.
- 1.7. je sviatok sv. Teobalda, patróna limbašského kostola, v Limbachu bude slávnostná hodová sv. omša v nedeľu 3.7. Pri sv. omši bude hodová ofera. Po nej agapé. **V Grinave sa čas druhej sv. omše posúva na 11:00**
- **V sobotu 2.7 vo farskom kostole, pri sv. omši o 9:00 bude pezinským dekanom uvedený nový farár ThLic. Roman Stachovič**
- V nedeľu 3.7. začína detský farský tábor. Deti možno priviesť od 16:00 len ku kostolu. Odtiaľ budú ich veci vyvezené na miesto tábora autami s povolením vstupu a na lúku treba ísť pešo.

Miroslav MIKA, farár
0902/688 687

[Farské oznamy](#)

Pridať nový komentár

Vaše meno

Subject

Comment

[Rady pre písanie](#)

Restricted HTML

- Povolené sú HTML značky: <a href hreflang> <cite> <blockquote cite> <code> <ul type> <ol start type> <dl> <dt>

<dd> <h2 id> <h3 id> <h4 id> <h5 id> <h6 id>

- Riadky a odstavce sa zalomia automaticky.
- Web page addresses and email addresses turn into links automatically.

CAPTCHA

Matematická otázka $13 + 6 =$

Vyriešte tento jednoduchý matematický problém a vložte výsledok. Napr. pre $1+3$, zadajte 4.

Save

Preview